

Estructuras de datos utilizadas en la programación de Sockets

```
//-----  
  
struct sockaddr  
{  
    unsigned short sa_family; /* familia de la dirección */  
    char sa_data[14];        /* 14 bytes de la dirección del protocolo */  
};  
  
//-----  
  
struct sockaddr_in  
{  
    short int sin_family; /* Familia de la Dirección */  
    unsigned short int sin_port; /* Puerto */  
    struct in_addr sin_addr; /* Dirección de Internet */  
    unsigned char sin_zero[8]; /* Del mismo tamaño que struct sockaddr */  
};  
  
//-----  
  
struct in_addr  
{  
    unsigned long s_addr;  
};  
  
//-----  
  
struct hostent  
{  
    char *h_name; /* El nombre oficial del nodo. */  
    char **h_aliases; /* Lista de Alias. */  
    int h_addrtype; /* Tipo de dirección del nodo. */  
    int h_length; /* Longitud de la dirección. */  
    char **h_addr_list; /* Lista de direcciones del nombre del */  
                        /* servidor. */  
    #define h_addr h_addr_list[0] /* Dirección, para la compatibilidad con */  
                                /* anteriores. */  
};  
  
//-----  
  
    • htons() -> ``Nodo a variable corta de Red"  
    • htonl() -> ``Nodo a variable larga de Red"  
    • ntohs() -> ``Red a variable corta de Nodo"  
    • ntohl() -> ``Red a variable larga de Nodo"  
  
//-----
```