



Clase 1 – Revisión

1. ¿Cuáles son los elementos básicos de un computador?
2. ¿Qué es una interrupción?
3. ¿Cómo pueden tratarse múltiples interrupciones?
4. ¿Es posible implementar un SO sobre una CPU no interrumpible?
5. ¿Qué es el principio de proximidad? ¿A qué se debe su funcionamiento?
6. ¿Qué es la memoria cache y qué posición ocupa en la jerarquía de memoria?
7. ¿Qué relación hay entre el costo de memoria, su velocidad, su tamaño y la jerarquía de memoria?
8. ¿Qué relación hay entre el principio de proximidad y la jerarquía de memoria?
9. ¿Por qué cree Ud. que se desarrollo la técnica de DMA? ¿Por qué no continuar sólo con el tratamiento de interrupciones?
10. Describa brevemente las tres técnicas para llevar a cabo operaciones de I/O.